



REGLEMENT FOR METALLSILHUETT MED MUNNLADERVÅPEN

1 Organisasjon

1.1 Norsk Svartkrutt-Union og tilsluttede klubber organiserer konkurranser og mesterskap i metallsilhuett for munnladervåpen.

2 Definisjon

2.1 Metallsilhuett er en skyteform som konkurransemessig søker å illustrere jakt på småvilt med håndvåpen og rifle.

3 Klasseinndeling

3.1 Det skytes i alle MLAIC-klasser, samt revolver med metallpatron, bakklader perkusjonsrifle, bakklader rifle med metallpatron. Skytetiden bør være den samme for alle klasser.

4 Stevneprosedyre

4.1 En match består av 20 skudd.

4.2 Revolver/pistol: Rifle:

Små fig. IHMSA .22 pistol Store fig. IHMSA grovpistol

4.3 5 kyllinger på 25 meter 5 kyllinger på 50 meter

5 griser på 50 meter 5 griser på 100 meter

5 kalkuner på 75 meter 5 kalkuner på 150 meter

5 bukker på 100 meter 5 bukker på 200 meter

4.4 Det skytes 5-skuddsserier mot hver figurtype. Skytingen foregår alltid fra venstre mot høyre, og det skal kun anvendes ett skudd for hver figur. Dersom en skytter bommer på en figur, må han skyte neste skudd mot neste figur. Skytes det mot feil figur, regnes dette som bom.



4.5 Figurene skal velte for å få registrert treff. Blir en figur stående selv om treff blir registrert, regnes dette som bom.

4.6 Treff markeres med X på skytekortet, bom markeres med 0.

4.7 Hver skytter kan ha med en anviser, som betjener kikkert, passer tida, og/eller gir råd om skudd er for høyt/lavt. Anviser/medhjelper har ikke lov til å hjelpe til med lading. Dette fører til diskvalifikasjon av begge.

4.8 Det er tillatt å pusse mellom hver serie. Det er også tillatt med laderør.

4.9 Ved likt antall treff vinner den som har veltet flest bukker. Er ikke dette avgjørende, teller flest kalkuner osv. Om resultatet fremdeles er likt, avgjøres rekkefølgen ved 5 skudd på hold og figurer avgjort ved loddtrekning. F.eks. 5 skudd på kyllinger på 45 meter.

5 Skytetider for revolver

5.1 Det gis 4 minutter til lading og inntagelse av skytestilling for hver serie. Det lades med 5 skudd. Fenghetter eller krutt må ikke påføres før skytestilling er inntatt, og våpenet rettet mot figurene. Etter 4 minutter kommanderes "ILD". Det skal ropes "STANS" i 2 sekunder før full tid. Skytetiden er 2 minutter.

5.2 Tillatelse til omskyting gis bare ved våpenfeil. Skytteren gis ved omskyting 24 sek. pr. skudd. Det er tillatt å lade revolver rett fra kruttflaske.

6 Skytetider for pistol og rifle

6.1 For pistol og rifle vil ikke kommandoen "LADNING" bli gitt.

6.2 Kommando for pistol og rifle skal være som følger:

1 "SKYTTERNE PÅ PLOSS"

2 Etter rimelig tid "ER SKYTTERNE KLARE"

Blir det svart nei, skal det gis 1 min.

3 Etter 1 min. "ILD"

6.3 På kommando "ILD" lades våpenet, og det avgis 5 skudd på 12 minutter. Ved omskyting med pistol og rifle gis det 2 min. og 24 sek. pr. skudd.

6.4 Pussing er tillatt mellom skuddene.



7 Tilleggsbestemmelser

7.1 For pistol og rifle skal det kun brukes ferdig tilmålte porsjonspakninger med krutt. Lading fra kruttflaske er strengt forbudt. Skytter som ikke har tilmålte porsjonspakninger, skal nektes deltakelse. Støttreim for rifle er ikke tillatt.

7.2 Bestemmelsene om sikter skal være lik de som gjelder i NSU. Optiske sikter er ikke tillatt.

7.3 Kule typer til de enkelte våpentyper skal være i henhold til MLAIC's bestemmelser.

7.4 Kun fabrikkframstilt svartkrutt er tillatt.

8 Skytestillinger

8.1 Fri skytestilling, dog må ingen del av kroppen være foran munning eller tønne.

8.2 Våpenet skal fysisk ikke være i berøring med bakken eller underlaget. En hånd eller lillefinger under skjefet er OK.

9 Sikkerhetsbestemmelser

9.1 Fenghetter må ikke settes på nippel, og fengkrutt må ikke påføres fengpanne før våpenet er rettet mot figurene.

9.2 Fenghetter og krutt skal ikke avfyres før tillatelse fra skyteleder er gitt.

9.3 Etter hver 5-skuddsserie skal våpenet være tomt og legges ned for inspeksjon.

9.4 Etter at inspeksjon har funnet sted, kan det pusses mens oppreising av figurer finner sted.

9.5 Skudd avgitt før kommando "LADNING" er gitt, fører til diskvalifikasjon fra stevnet.

9.6 Skudd avgitt etter kommando "LADNING", men før "ILD", regnes som bom.

9.7 Når det skytes med revolver og tohåndsgrep, må ingen del av hånden være foran tønna.

10 Sportslig opptreden

10.1 For sportslig opptreden gjelder NSU's lover og regler.